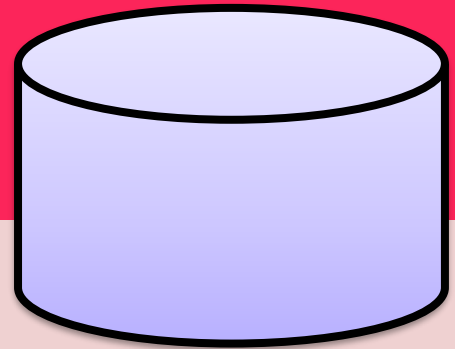


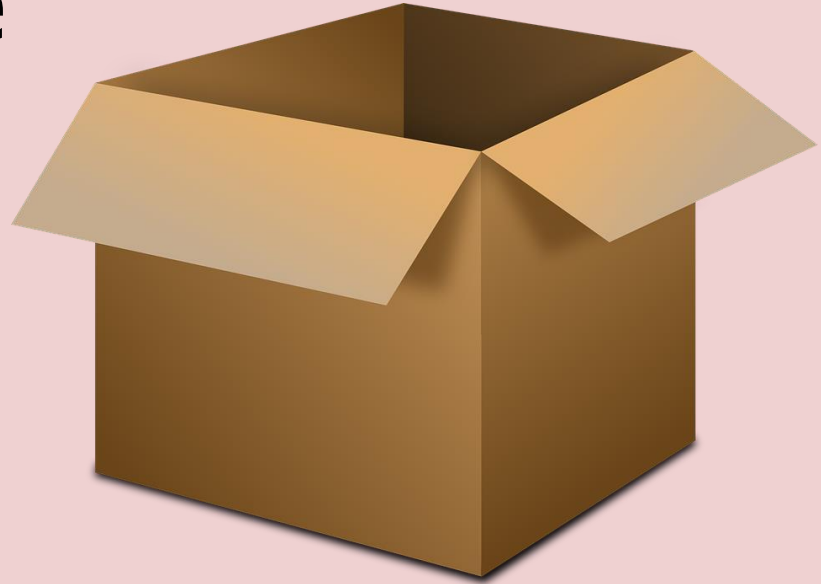
Arrays

Arreglos o matrices



| ¿Qué son los Arrays?

Es un nombre donde
puedo almacenar
muchos datos
identificados por su
posición (0=Inicio)

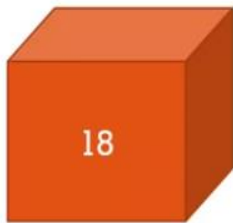




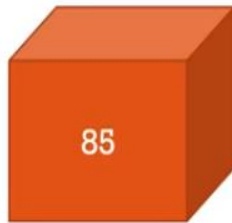
Es un objeto especial, que
puede contener más de un
valor a la vez
normalmente asociadas a un
número llamado índice.



`var nombre;`



`var edad;`

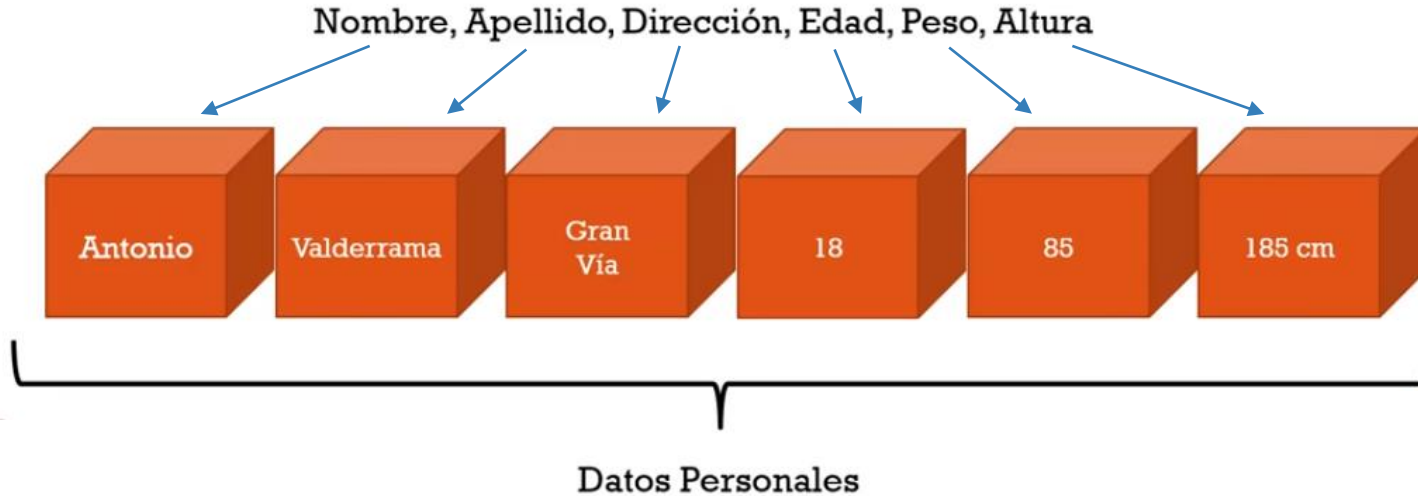


`var peso;`

Nombre, Apellido, Dirección, Edad, Peso, Altura

En ocasiones se necesita crear muchas variables donde se almacena cada dato por separado.

¿Es esto Correcto ?



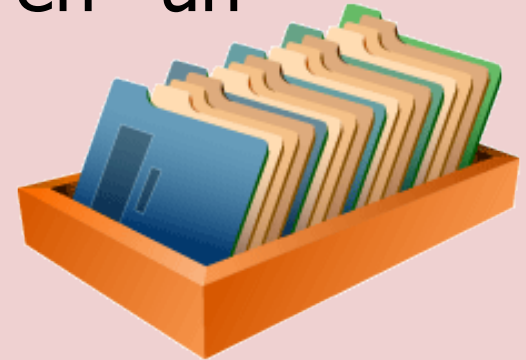
Pero será mucho mas fácil crear un array que almacene todos los datos que necesitamos.

gavetero



Gavetero[2]

Un ejemplo de array es un gavetero o también un archivero donde podemos almacenar muchas cosas, la cual están organizadas y almacenadas todas en un mismo lugar



¿Cómo se construyen los Arrays en JavaScript

- Si estamos creando una pagina web que tiene una tienda online, en estas tiendas existen “los carritos de compra” quiere decir que permiten estar navegando por la pagina, mientras vas agregando todos aquellos artículos que te gustan, para luego comprarlos.



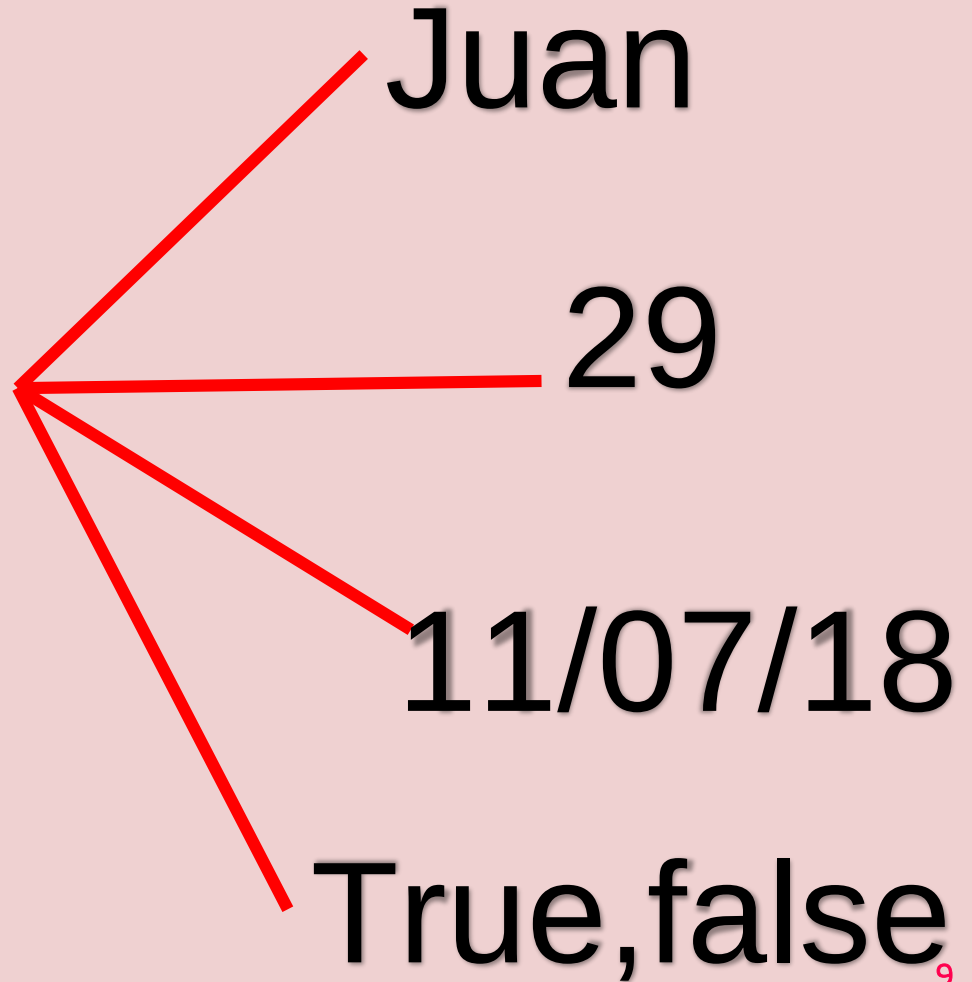


Array



Variables

En javascript
podemos guardar
en un array
valores de
diferente tipo, no
todos tienen
porque ser del
mismo tipo



¿Cómo podemos acceder a un array?

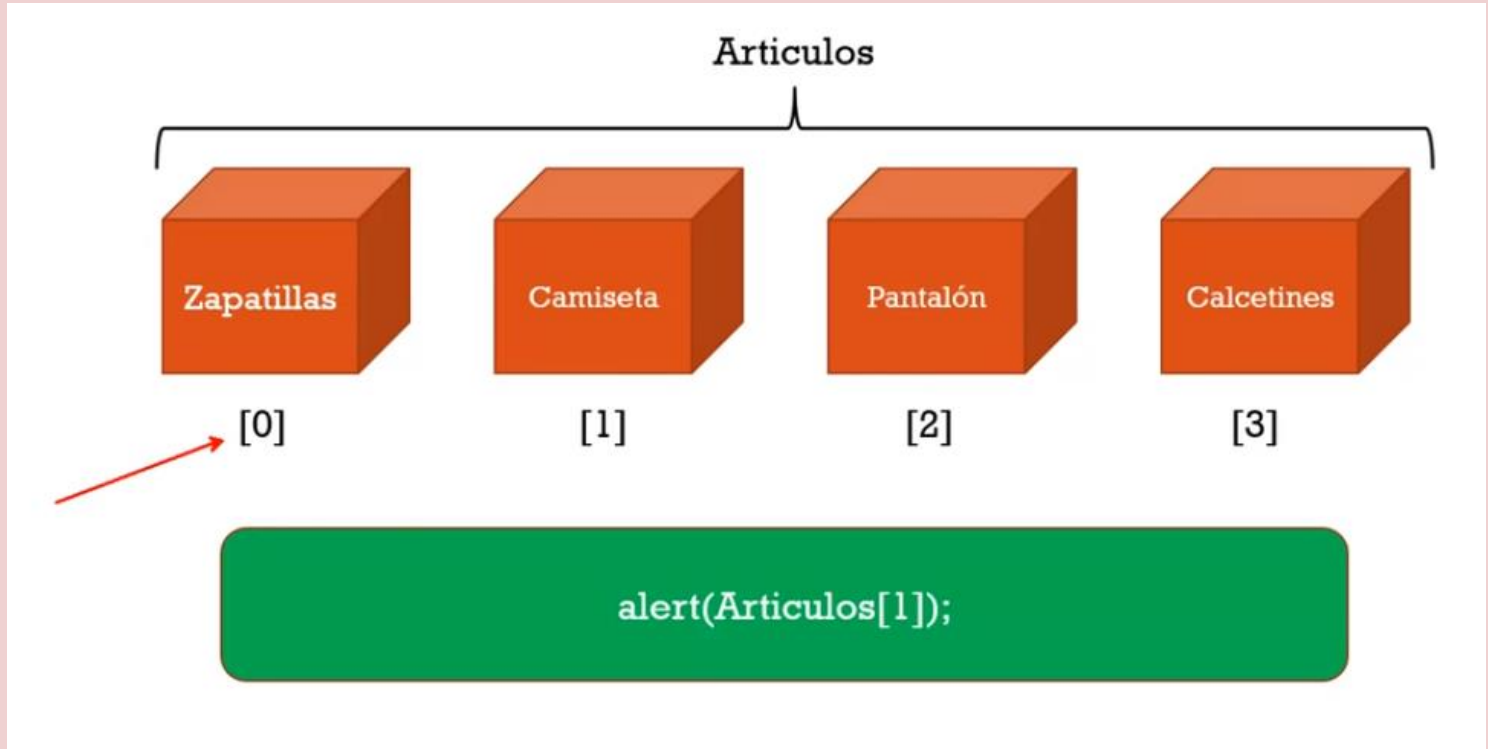
Para ellos debemos acceder a los índices de un array

0	1	2	3
---	---	---	---

Los elementos que forman parte del array están identificados con lo que se denomina **índice** o **posición**.

A continuación tenemos un array con longitud de 4 elementos.

- Un array siempre inicia desde la posición 0.



PROPIEDADES Y MÉTODOS DEL ARRAY IMPORTANTES



[0]



[1]



[2]



[3]

Propiedad **length**
Articulos.length=4;

Método push

```
Articulos.push("balón");  
Articulos.push("balón","raqueta","bolsa");
```

Método pop

```
Articulos.pop()
```

Método unshift

```
Articulos.unshift("balón");  
Articulos.unshift("balón","raqueta","bolsa");
```

Método shift

```
Articulos.shift();
```